

Приложение 1.4.9.
к основной образовательной программе
начального общего образования
МБОУ СОШ № 10

Утверждена
приказом МБОУ СОШ № 10
от 26 января 2021 г. № 10

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА
курса внеурочной деятельности
«Шахматы в начальной школе»

РАЗДЕЛ 1. ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

Результатом освоения программы будет являться развитие устойчивой потребности в занятиях шахматной игрой через формирование творческих качеств личности, развитие познавательной активности учащихся, их самостоятельности в принятии решений в самых различных ситуациях как учебной, так и всей последующей деятельности.

К концу курса обучения обучающиеся:

Получат знания и расширят представления:

- по истории развития вида спорта шахматы;
- по теории и практике игры в шахматы;
- по приобретению соревновательного опыта путем участия в спортивных соревнованиях.

Будут уметь:

- сравнивать, выявлять и устанавливать закономерности, связи и отношения, самостоятельно решать и объяснять ход решения поставленной задачи;
- владеть основами техники и тактики в виде спорта шахматы.

РАЗДЕЛ 2. СОДЕРЖАНИЕ КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ 1 КЛАСС

Шахматная доска и фигуры

Шахматная доска. Поля, линии. Легенда о возникновении шахмат. Обозначение полей и линий. Шахматные фигуры и их обозначения.

Ходы и взятия фигур

Ходы и взятия ладьи, слона, ферзя, короля и пешки. Ударность и подвижность фигур в зависимости от положения на доске. Угроза, нападение, защита. Превращение и взятие на проходе пешкой. Значение

короля. Шах. Короткая и длинная рокировка. Начальная позиция. Запись шахматных позиций. Практическая игра.

Цель и результат шахматной партии. Шах, мат и пат

Способы защиты от шаха. Открытый, двойной шах. Мат. Сходство и различие между понятиями шаха и мата. Алгоритм решения задач на мат в один ход. Пат. «Бешеные» фигуры. Сходство и различие между понятиями мата и пата. Выигрыш, ничья, виды ничьей (в том числе вечный шах). Правила шахматных соревнований. Шахматные часы.

Запись шахматных ходов

Принцип записи перемещения фигуры. Полная и краткая нотация. Условные обозначения перемещения, взятия, рокировки. Шахматный диктант.

Ценность шахматных фигур. Нападение и защита, размен

Ценность фигур. Единица измерения ценности. Изменение ценности в зависимости от ситуации на доске. Размен. Равноценный и неравноценный размен. Материальный перевес, качество.

Общие принципы разыгрывания дебюта

Мобилизация фигур, безопасность короля, борьба за центр и расположение пешек в дебюте. Классификация дебютов. Анализ учебных партий. Дебютные ловушки.

Раннее развитие ферзя

Дебютные ловушки.

2 КЛАСС

Повторение

Ходы и взятия фигур. Понятия шаха, мата и пата. Задачи на ценность. Правила записи ходов. Принципы игры в дебюте, анализ учебных партий.

Защита

Понятие о защите. Уничтожение атакующей фигуры, уход из-под удара, перекрытие линии атаки, защита атакующей фигуры своей фигурой, контратака.

Реализация большого материального перевеса

Матование одинокого короля ферзём и ладьёй, двумя ладьями, королём и ферзём, королём и ладьёй как игры с выигрышной стратегией. Матовые и патовые позиции. Стратегии отеснения одинокого короля на край доски. Оппозиция.

Эндшпиль

Общие принципы разыгрывания эндшпилей, их классификация.

—*Пешечные эндшпили*. Король и пешка против короля. Роль оппозиции, правило квадрата, ключевые поля. Король и крайняя пешка против короля. Треугольник как средство вынуждения цугцванга. Пешечный прорыв.

—*Ладейные эндшпили*. Ладья и пешка против короля. Позиция Филидора. Мост и его построение. Правило Тарраша. Ферзь против пешки. Алгоритм выигрыша.

Практическая игра

Контроль за соблюдением шахматных правил и качеством записи. Анализ ошибок.

3 КЛАСС

Повторение

Способы защиты от нападения. Матование одинокого короля. Простейшие пешечные и ладейные эндшпили.

Тактика в шахматах

Тактические приёмы и комбинации.

Определение комбинации

Вариант, форсированный вариант, жертва. Двойной удар, связка, открытое нападение, слабость последней горизонтали. Устранение защиты, отвлечение, завлечение, блокировка, освобождение пространства, перекрытие, «мельница», «рентген», перегрузка, разрушение пешечного прикрытия короля — основные идеи комбинаций. Комбинации на сочетание идей.

Практическая игра

4 КЛАСС

Атака в шахматной партии

Король в центре. Атака позиции короткой рокировки. Атака при разносторонних рокировках.

Оценка позиции

Оценка позиции как разложение позиции на элементы. Материальное соотношение, положение в центре, сильные и слабые поля, развитие фигур и наличие угроз с обеих сторон как статические факторы, определяющие оценку позиции. Понятие о динамике позиции.

Игра в середине партии

Что делать после дебюта. Слабые поля. Временные и постоянные слабости. Расположение фигур. Плохие и хорошие фигуры. Ограничение подвижности фигур. Блокада. Централизация. Открытые линии. Полуоткрытые линии. Концентрация сил для атаки важного пункта. Открытие и закрытие линий. Два слона. 7 и 8 горизонтали. Форпост. Форпост на e5. Форпост на d5. Слабость комплекса полей. Фигуры и пешки в центре. Висячие пешки. Изолированные пешки. Центр и операции на фланге.

Практическая игра

РАЗДЕЛ III. ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

1 класс

№ п/п	Тема учебного занятия	Количество занятий		
		Всего	Теория	Практика
1.	Фигуры и шахматная доска	3	1	2
2.				
3.				
4.	Ходы и взятия фигур. Ладья.	2	0,5	1,5
5.				
6.	Ходы и взятия фигур. Слон.	2	0,5	1,5
7.				
8.	Ходы и взятия фигур. Ферзь.	2	0,5	1,5
9.				
10.	Ходы и взятия фигур. Король.	2	0,5	1,5
11.				
12.	Ходы и взятия пешки.	2	0,5	1,5
13.				
14.	Начальная позиция. Запись шахматных позиций.	1	0,5	0,5

15.	Практическая игра.	1	-	1
16.	Цель и результат шахматной партии.	1	0,5	0,5
17.	Шах. Способы защиты от шаха.	3	1	2
18.				
19.				
20.	Мат. Сходство и различие между понятиями шаха и мата.	2	0,5	1,5
21.				
22.	Алгоритм решения задач на мат в один ход.	2	0,5	1,5
23.				
24.	Пат. Сходство и различие между понятиями мата и пата.	1	0,5	0,5
25.	Правила шахматных соревнований.	1	1	-
26.	Запись шахматных ходов	2	0,5	1,5
27.				
28.	Ценность шахматных фигур. Нападение и защита, размен	2	0,5	1,5
29.				
30.	Общие принципы разыгрывания дебюта	3	1	2
31.				
32.				
33.	Практическая игра.	2	-	2
34.				
Итого:		34	10	24

2 класс

№ п/п	Тема учебного занятия	Количество занятий		
		Всего	Теория	Практика
1.	Повторение. Ходы и взятия фигур.	1	0,5	0,5
2.	Повторение. Понятия шаха, мата и пата.	1	0,5	0,5
3.	Повторение. Задачи на ценность.	1	0,5	0,5
4.	Повторение. Правила записи ходов.	1	0,5	0,5
5.	Повторение. Принципы игры в дебюте, анализ учебных партий.	2	0,5	1,5
6.				
7.	Защита. Понятие о защите.	1	0,5	0,5
8.	Защита. Уничтожение атакующей фигуры. Уход из-под удара.	2	0,5	1,5
9.				
10.	Защита. Перекрытие линии атаки. Защита атакованной фигуры своей фигурой, контратака.	2	0,5	1,5
11.				
12.	Практическая игра.	1	-	1
13.	Реализация большого материального перевеса. Матование одинокого короля ферзём и ладьёй, двумя ладьями как игра с выигрышной стратегией.	2	0,5	1,5
14.				
15.	Реализация большого материального перевеса. Матование одинокого короля королём и ладьёй как игра с выигрышной	2	0,5	1,5
16.				

	стратегией.			
17.	Реализация большого материального перевеса. Матовые и патовые позиции.	2	0,5	1,5
18.				
19.	Реализация большого материального перевеса. Стратегии оттеснения одинокого короля на край доски. Оппозиция.	2	0,5	1,5
20.				
21.	Практическая игра.	2	0,5	1,5
22.				
23.	Эндшпиль. Общие принципы разыгрывания эндшпилей, их классификация.	3	1	2
24.				
25.				
26.	Пешечные эндшпили.	3	1	2
27.				
28.				
29.	Ладейные эндшпили.	3	1	2
30.				
31.				
32.	Практическая игра.	3	-	3
33.				
34.				
Итого:		33	9,5	24,5

3 класс

№ п/п	Тема учебного занятия	Количество занятий		
		Всего	Теория	Практика
1.	Повторение. Способы защиты от нападения.	1	0,5	0,5
2.	Повторение. Матование одинокого короля.	1	0,5	0,5
3.	Повторение. Простейшие пешечные и ладейные эндшпили.	1	0,5	0,5
4.	Тактика в шахматах Тактические приёмы и комбинации.	1	0,5	0,5
5.	Определение комбинации. Вариант, форсированный вариант, жертва.	3	1	2
6.				
7.				
8.	Определение комбинации. Двойной удар, связка, открытое нападение, слабость последней горизонтали.	4	1	3
9.				
10.				
11.				
12.	Определение комбинации. Устранение защиты.	3	1	2
13.				
14.				
15.	Определение комбинации. Отвлечение, завлечение.	2	0,5	1,5
16.				
17.	Определение комбинации. блокировка, освобождение пространства, перекрытие,	2	0,5	1,5
18.				

19.	Определение комбинации. «Мельница».	2	0,5	1,5
20.				
21.	Определение комбинации. «Рентген».	2	0,5	1,5
22.				
23.	Определение комбинации. Перегрузка.	2	0,5	1,5
24.				
25.	Определение комбинации. Разрушение пешечного прикрытия короля.	2	0,5	1,5
26.				
27.	Комбинации на сочетание идей.	6	2	4
28.				
29.				
30.				
31.				
32.				
33.				
34.				
Итого:		34	10,5	23,5

4 класс

№ п/п	Тема учебного занятия	Количество занятий		
		Всего	Теория	Практика
1.	Атака в шахматной партии. Король в центре.	1	0,5	0,5
2.	Атака в шахматной партии. Атака позиции короткой рокировки.	1	0,5	0,5
3.	Атака в шахматной партии. Атака при разносторонних рокировках.	1	0,5	0,5
4.	Оценка позиции. Оценка позиции как разложение позиции на элементы.	1	0,5	0,5
5.	Оценка позиции. Понятие о динамике позиции.	2	0,5	1,5
6.				
7.	Игра в середине партии. Что делать после дебюта.	2	0,5	1,5
8.				
9.	Игра в середине партии. Слабые поля. Временные и постоянные слабости.	2	0,5	1,5
10.				
11.	Игра в середине партии. Расположение фигур. Плохие и хорошие фигуры.	2	0,5	1,5
12.				
13.	Игра в середине партии. Ограничение подвижности фигур. Блокада. Централизация.	2	0,5	1,5
14.				
15.	Игра в середине партии. Открытые линии. Полуоткрытые линии.	2	0,5	1,5
16.				
17.	Игра в середине партии. Концентрация сил для атаки важного пункта.	2	0,5	1,5
18.				
19.	Игра в середине партии. Открытие и закрытие линий.	2	0,5	1,5
20.				
21.	Игра в середине партии. Два слона. 7 и 8 горизонтали.	2	0,5	1,5
22.				
23.	Игра в середине партии. Форпост. Форпост на e5. Форпост на d5.	2	0,5	1,5
24.				

25.	Игра в середине партии. Слабость комплекса полей.	2	0,5	1,5
26.				
27.	Игра в середине партии. Фигуры и пешки в центре. Висячие пешки. Изолированные пешки.	3	1	2
28.				
29.				
30.	Практическая игра.	3	1	2
31.				
32.				
33.	Первенство кружка.	2	0,5	1,5
34.				
Итого:		34	10	24